

PROGRAMMA DEL CORSO SUL CODING DAL 12-13-14 GIUGNO

ORE: 8

- Introduzione al pensiero computazionale
- L'ambiente scratch come strumento per eseguire il coding
- I semplici blocchi di base
- Le istruzioni di movimento e grafiche
- Le istruzioni per l'audio e la multimedialità
- Lavorare con sprite e disegni
- Le variabili
- Le istruzioni condizionali se-allora e i cicli
- Realizzare figure geometriche programmando in scratch
- Scratch e Arduino....si può fare? Esempi di implementazione di coding e make insieme.